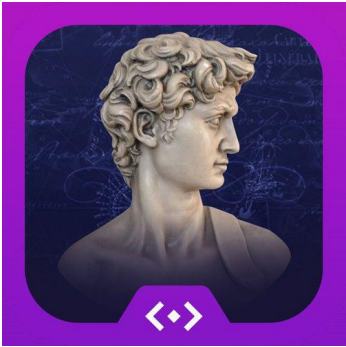
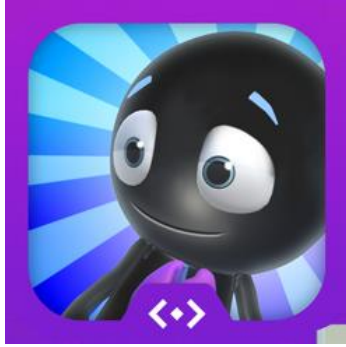


Engaging students' brains beyond school hours with meaningful and low cost activities

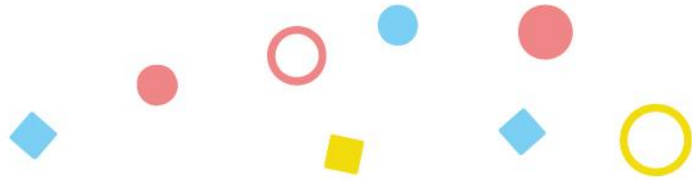


Free apps you can download now...



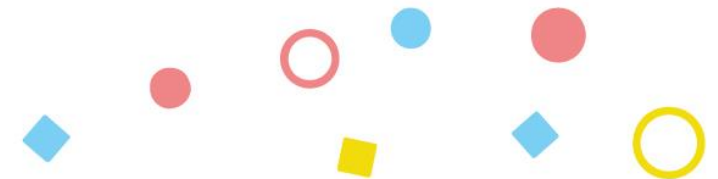
Chromville
Chromville Science

Merge Cube apps:
Galactic Explorer
Mr. Body
3D Museum Viewer



Objectives

- Share who we are.
- Show simple activities we use in our centers.
- Engage participants in activities you can use next week!

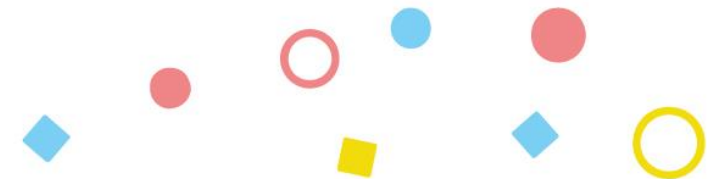


About us

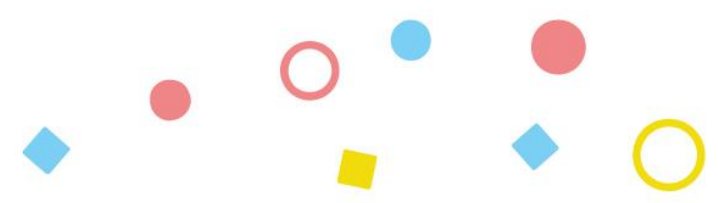


We are a Puerto Rican company with 26 years of experience, supporting the effective use of technology. We offer technological integration programs and resources aimed at children, youth and adults.

In a creative and innovative way, we evaluate the specific needs of each institution for the implementation of programs, tools and learning environments.

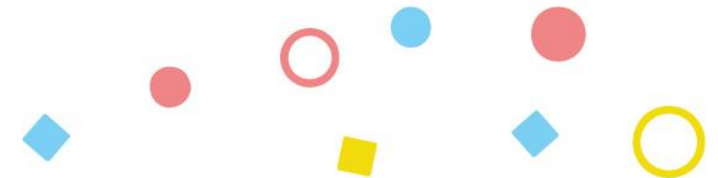


Our history



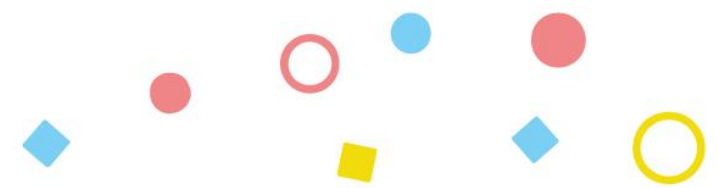
Educational Services Provider - Middle States Association

- Forward Learning is the first and only company in Puerto Rico accredited by the Middle States Association as an educational services provider.
- This accreditation is an external and objective validation of the quality of Forward Learning as a supplementary education organization, focused on the achievements of its students and on continuous improvement as an educational institution.





Our team



EduSpot

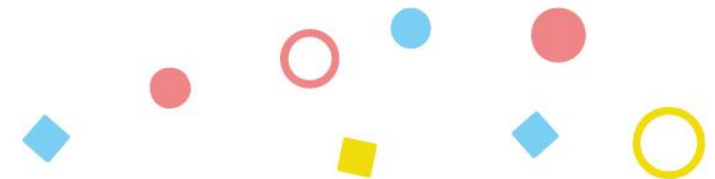
Aim to assist low-income and low-achieving students, through an after-school program

Use collaboration

Tutoring in Math, Spanish and English

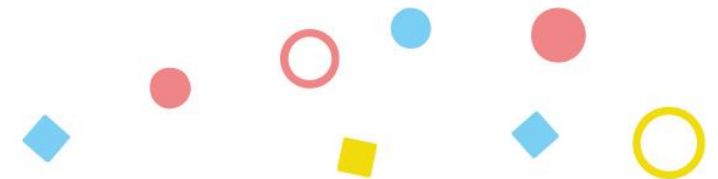
Integrate STEAM

Project Based Learning



We provide services in...

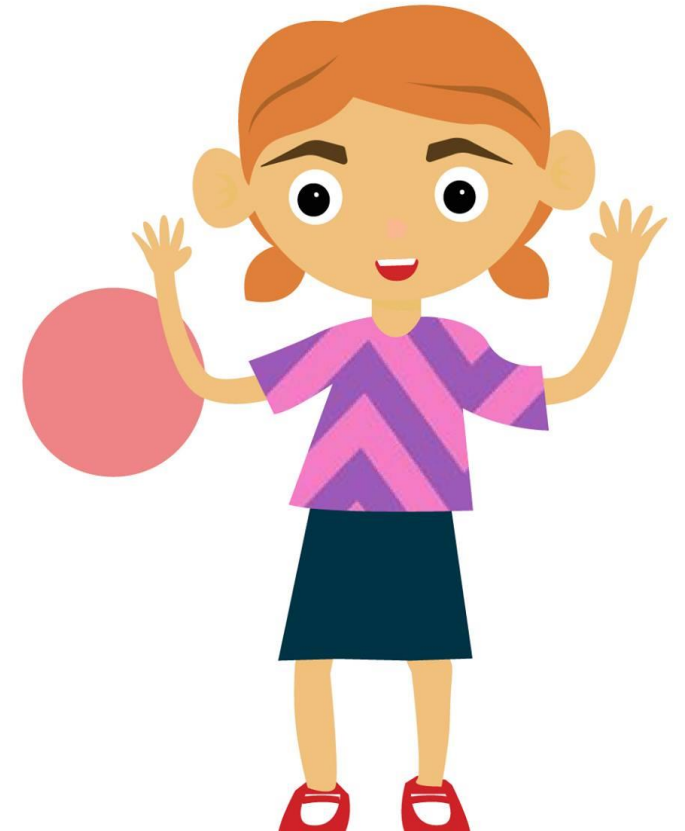
- **12 centers** located in the municipalities of Caguas, Cayey, Cidra, Barranquitas, Salinas and Arroyo for a total enrollment of **1,000 students** from 1st to 8th grade.
- The centers are available Monday to Thursday from 3:00pm to 6:00pm.
- Summer Camp during the month of June, Monday to Friday.



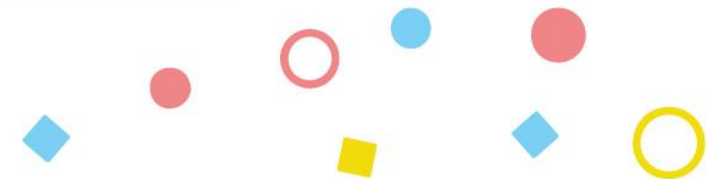
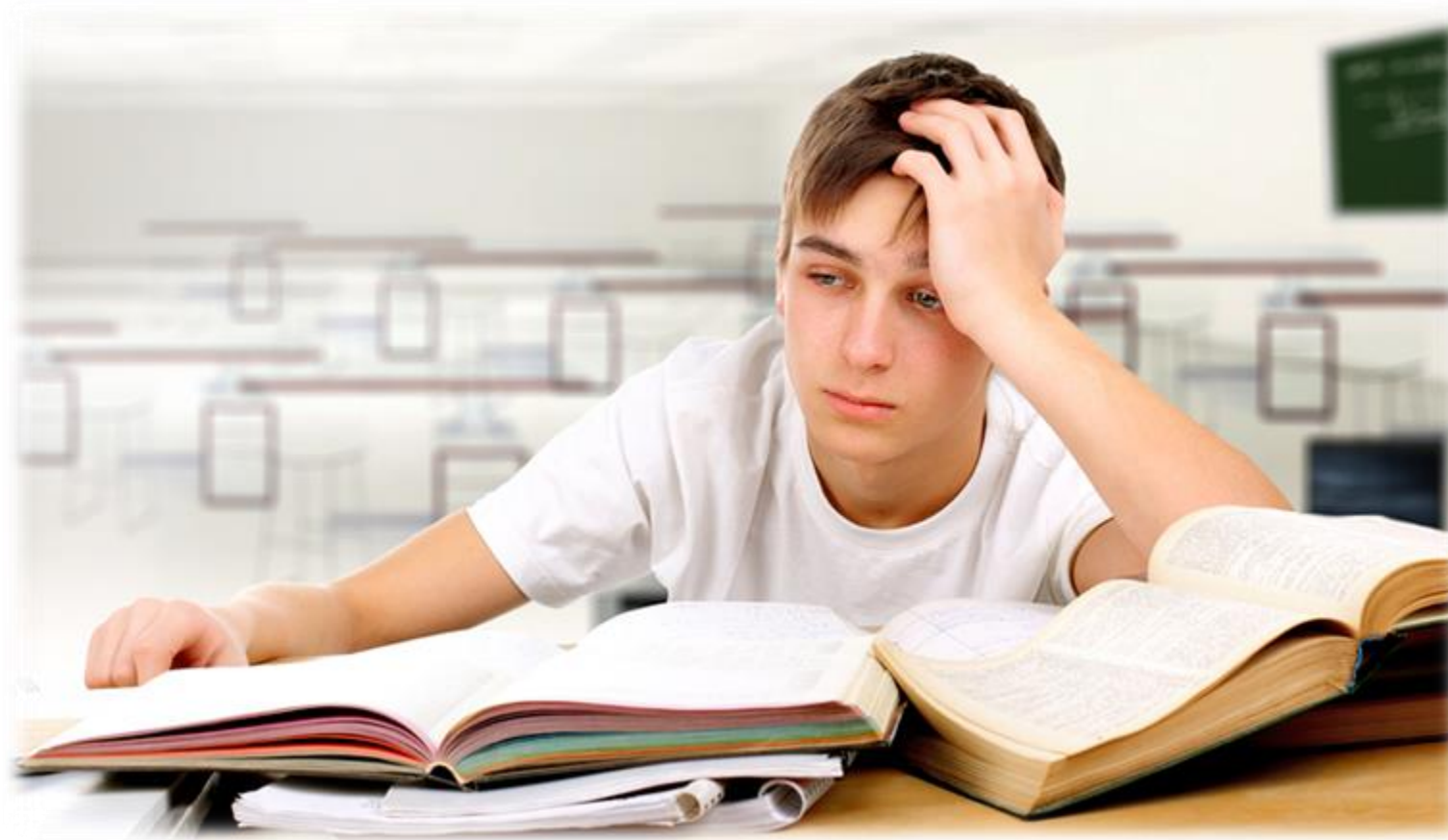
Let's share some ideas!!!



EduSpot



Engaging students' brains... at 3:00pm





STEAM



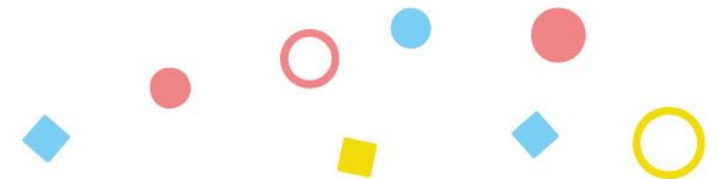
College and
Career Readiness



Entrepreneurship



Recreation



STEAM afterschool...

EduSpot


STEAM
Science Technology Engineering Arts Mathematics

Actividad: Construyendo formas fuertes


Reto:
Triángulo, cuadrado y círculo. ¿Qué columna de papel es el más fuerte?

Investiga cuál figura geométrica está diseñada para aguantar estructuralmente más peso.


Materiales



Libros o libretas




Papel de construcción



Tape

¿Has observado?

¿Has visto columnas en edificios y otras estructuras, como estacionamientos multiplisos?
¿Qué forma tienen las columnas?
¿Están en el interior del edificio / estructura para cumplir su propósito práctico de soportar vigas o arcos? ¿O son columnas exteriores que prestan apoyo, pero también belleza a la estructura?



S

Los ángulos de las figuras geométricas ayudan a sostener peso en las construcciones de puentes y edificios. Investiga a cerca de la construcción de columnas en puentes y otras estructuras para ver cuál es más eficiente.

T

Intenta pegar bien los dobleces del papel. ¿Esto afecta cómo sostiene el peso el papel?

E

Construye tres columnas (cilindro, prisma triangular, cuadrado). Observa todos los ángulos. ¿Crees que los ángulos ayudan a sostener los libros? Intentalo

A

Observa las columnas en tu salón. Dibuja las columnas que entiendes son más eficientes.

M

Registra la cantidad de libros que cada columna puede sostener y compara los resultados. ¿Qué figura es más eficiente?

EduSpot


STEAM
Science Technology Engineering Arts Mathematics

Arquitectura griega antigua

La arquitectura es el arte de diseñar y crear edificios. La arquitectura griega es un tipo de diseño muy específico e influyente, que se basó en el sistema de correos y dinteles. El sistema de poste y dintel está formado por columnas, que son postes grandes y verticales, con un techo o arquitebe en la parte superior. Este tipo de arquitectura comenzó con los griegos, pero ha persistido a lo largo de los siglos.

Hechos de las columnas griegas antiguas

- El estilo dórico es el más sencillo y sencillo.
- El estilo jónico es más delgado y más recargado que la columna de estilo dórico anterior.
- El estilo corintio es bastante elegante y está decorado con hojas de acanto y flores.



Comparison of Greek Columns: Doric, Ionic, and Corinthian


Observa y dibuja las columnas de tu salón o las de alrededor de tu escuela

EduSpot

STEAM
Science Technology Engineering Arts Mathematics

Instrucciones del reto:

- Utilice papel normal, no cartulina para este desafío.
- Doble cada papel en las tres formas y asegúralas con cinta adhesiva.
- Lentamente apile los libros sobre cada forma.



Construye tres columnas y escribe cuántos libros puede aguantar cada una.

Columna Cilíndrica		Columna Triangular		Columna Cuadrada	
Infiere cuántos libros podría aguantar	Cuántos libros aguantó	Infiere cuántos libros podría aguantar	Cuántos libros aguantó	Infiere cuántos libros podría aguantar	Cuántos libros aguantó

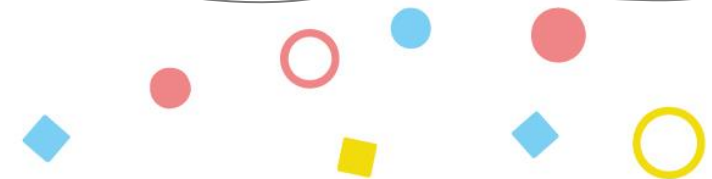
¿Cuán cerca estuviste de inferir cuántos libros podía aguantar cada columna?

Columna cilíndrica: _____

Columna Triangular: _____

Columna Cuadrada: _____

¿Qué figura es más eficiente? ¿Cuántos libros aguantó?



STEAM afterschool



STEAM afterschool...



EduSpot
STEAM
Science Technology Engineering Arts Mathematics

Actividad: "Climbing Water"

Reto:
Mueva el agua de una taza a otra sin tocarla o verterla.

Materiales
Vasos plásticos Agua Papel Toalla
Colorante de alimentos

Piensa en lo que hace un papel toalla al agua. ¿Cómo puedes colocar el papel toalla para ayudar a mover el agua?

S ¿Cómo los árboles llevan el agua a las hojas en la parte superior?

T Prueba diferentes vasos y diferentes marcas de papel toalla. ¿Cómo afectan la forma en que se mueve el agua?

E Diseña un juguete o juego que use acción capilar.

A ¿Cómo puedes usar más vasos y colorantes para hacer un arco iris? ¿Qué colores se mezclan para hacer otros colores?

M ¿Qué tan alto puede subir el agua un papel toalla antes de que la gravedad la detenga? ¿Qué tan rápido se mueve el agua?

¿Qué está pasando?
El papel toalla muestra acción capilar, que es cuando el agua se mueve a través de espacios estrechos contra la gravedad.
El papel toalla está hecho de fibras de celulosa. Tienen pequeños espacios entre ellos. Las moléculas de agua quieren permanecer juntas, por lo que suben a través de los espacios como si fueran sorbetos.
Las plantas utilizan la acción capilar para atraer el agua a través de sus tallos hasta sus hojas. Coloca un tallo de apio o un clavel en agua de color. ¿Qué pasa?

El Proyecto en honor extendido EduSpot es financiado por el programa federal 21st Century Community Learning Centers del Departamento de Educación Federal y administrado por el Departamento de Educación de Puerto Rico.

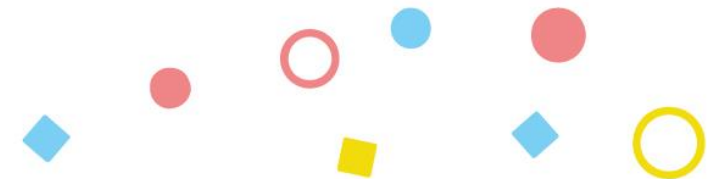
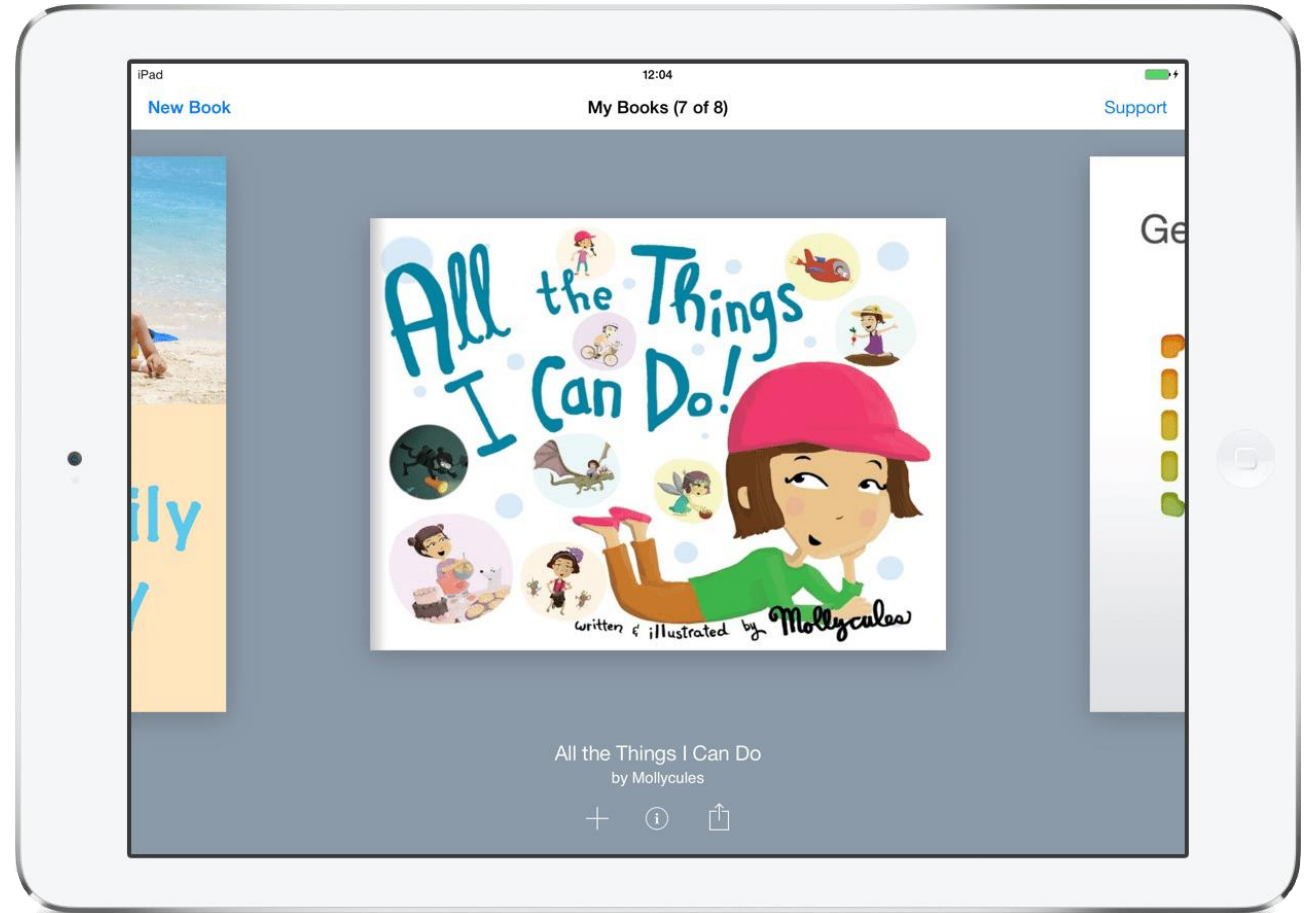


Reading Project: **Lo que leo**

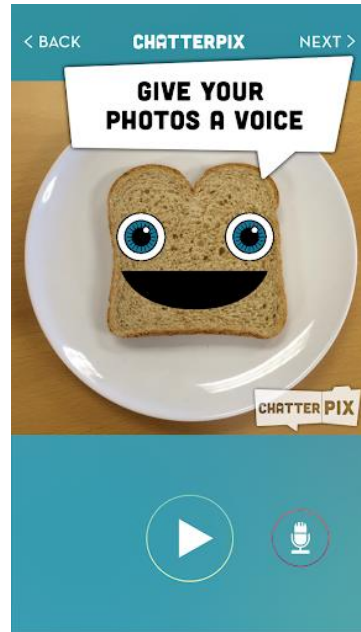
- This project is aimed at students in 1st through 6th grade.
- It consists in the use of a series of readings to improve fluency and reading comprehension.



Book Creator



Chatter Pix



Osmo





las partes del cuerpo

ojo	peño	frente
oreja	codo	cara
quijada	culo	nariz
cabello	mano	mejilla
trabaja	trabaja	boca
trabaja	trabaja	pecho
trabaja	trabaja	abdomen
trabaja	trabaja	mano
trabaja	trabaja	dedo
trabaja	trabaja	rodilla
trabaja	trabaja	talón

las partes del cuerpo

FRUTAS

	
manzana	piña
	
naranja	limón
	
plátano	melón

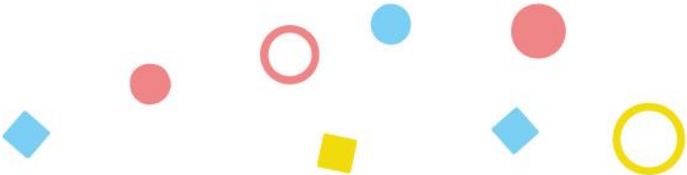
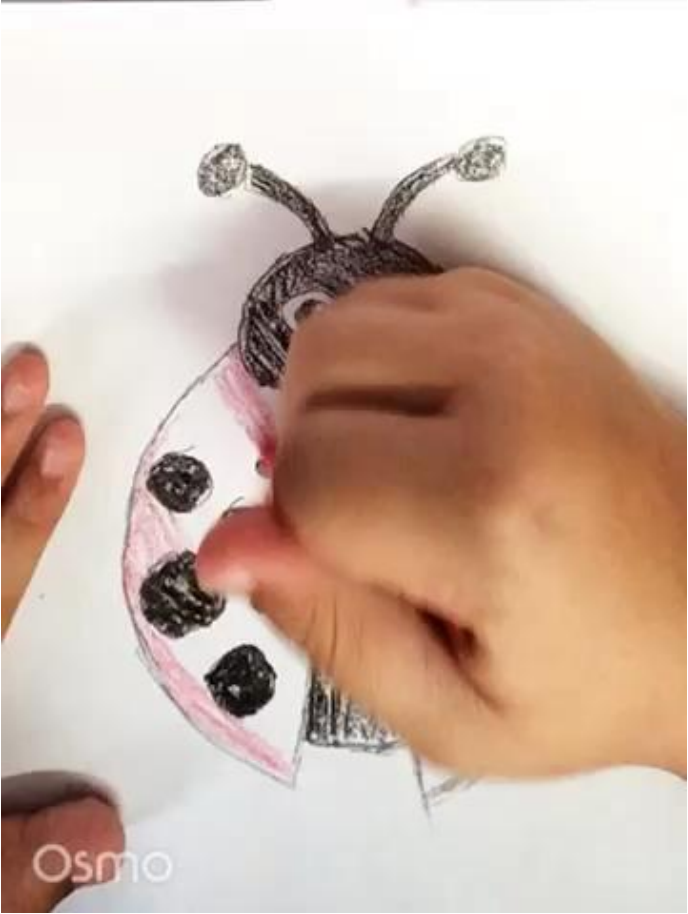
Señales de Tránsito

-  CEDA
-  PARE
-  NO ENTRE
-  PASE DE PEATONES
-  TRÁFICO DE DOS SENTIDOS
- 

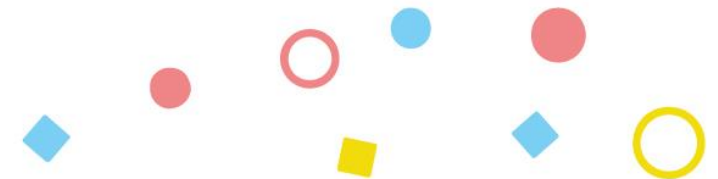
Medio



Osmo Masterpiece



Ozobot





EduSpot

Actividad: Midiendo con Ozobot

Grados: 1ro a 3ro

Duración: 60 minutos

Materiales: Ozobot, marcadores, regla, papel cuadriculado.

Objetivo: Medir y estimar la longitud en unidades estándar.

Reto:

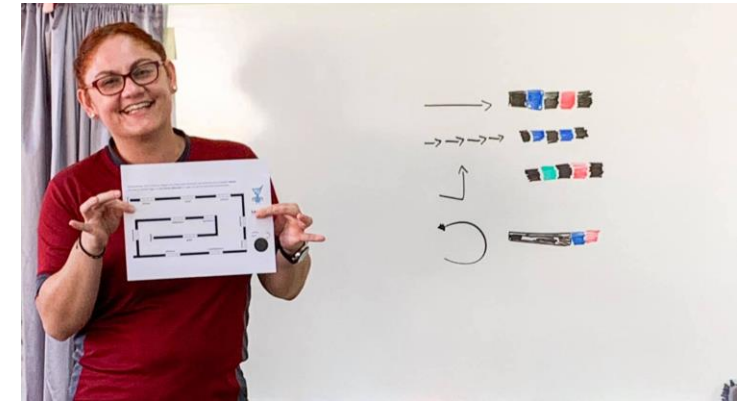
Reto:

Los estudiantes crearán una ruta para los Ozobots que incluya al menos los siguientes requisitos:

- Segmento de línea de 8 cm
- Segmento de línea de 4"
- Segmento de línea de 2"
- Segmento de línea de 12cm
- Segmento de línea de 5"
- Segmento de línea de 10cm
- 2 giros a la derecha
- 2 giros a la izquierda
- 2 cambios de color
- 2 códigos únicos (rápido, turbo, zig zag, etc.)

Instrucciones:

1. Los estudiantes codificarán en color la ruta utilizando las combinaciones de colores rojo, azul, negro y verde que programan el Ozobot para realizar movimientos únicos.
2. Para codificar en papel, los estudiantes deberán tener una comprensión básica de:
 - a. Codificación con los Ozobot
 - b. Medida la unidad completa más cercana en unidades estándar y métricas
3. Los estudiantes crearán muchas combinaciones diferentes de caminos posibles. Hacer que un estudiante pruebe sus medidas escribiendo encima de cada línea es muy útil.



Merge Cube



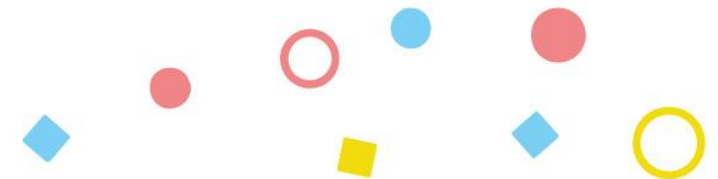
How it works

1 Point device at the MERGE Cube



2 Launch app

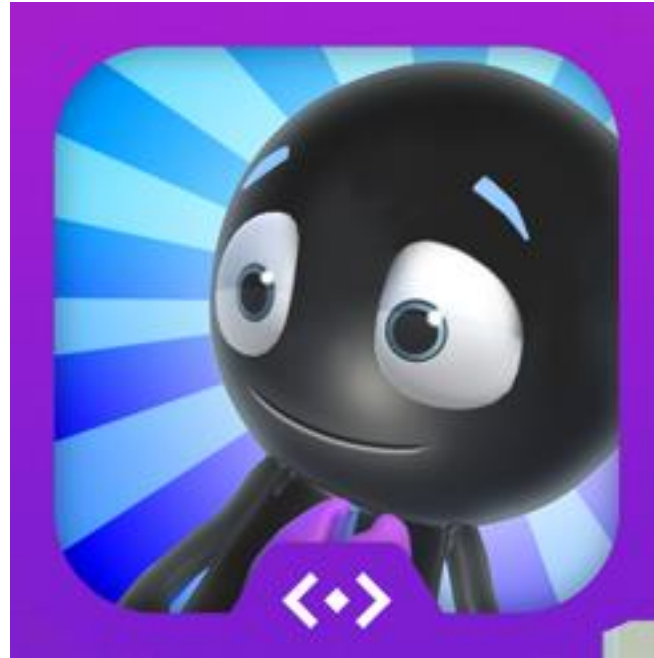
3 Tap on the app buttons to interact with object



Merge Cube Apps



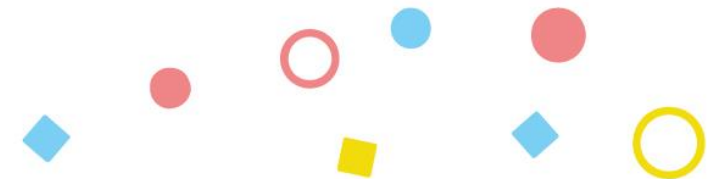
Galactic Explorer



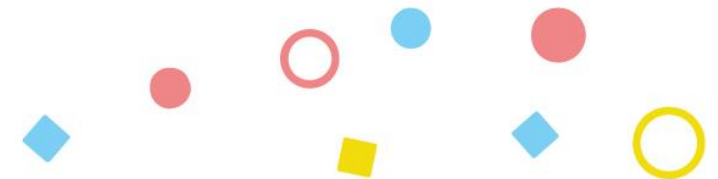
Mr. Body



3D Museum Viewer

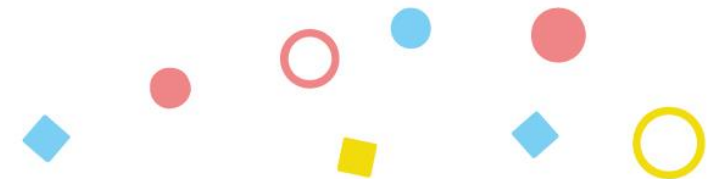
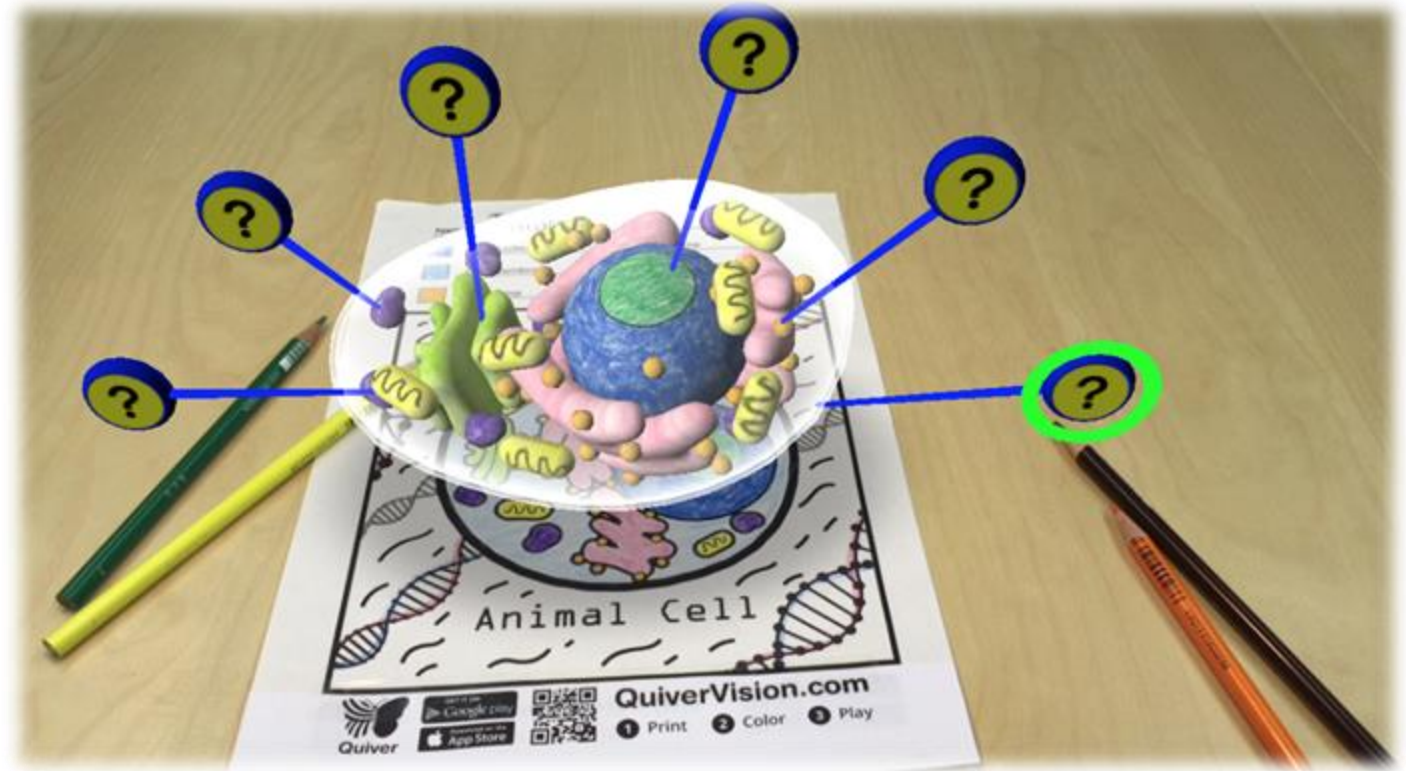


Quiver

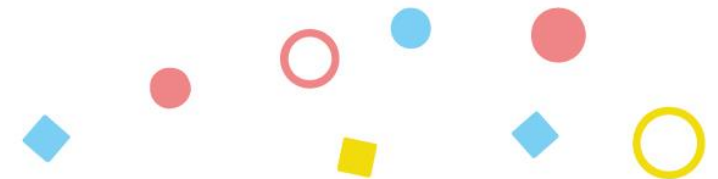


Ideas

- Explore volcanos.
- Create a flag
- Explore cells
- Explore historical places
- The planets



Chromville

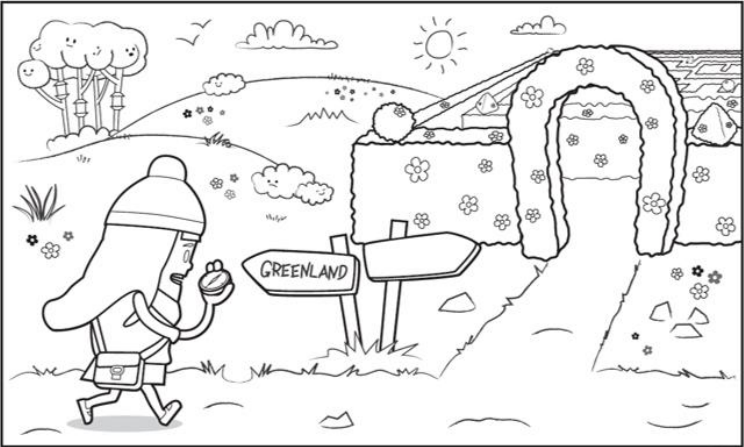


Ideas

- Create a story.
- Finish the story.
- Create your character.
- Create your animal.


EduSpot

Name: _____ Date: _____



IDE 1-1-2018
Learn & Play with
CHROMVILLE APP
www.chromville.com

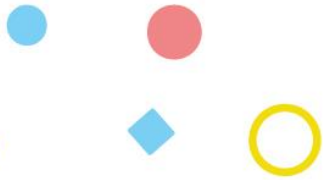
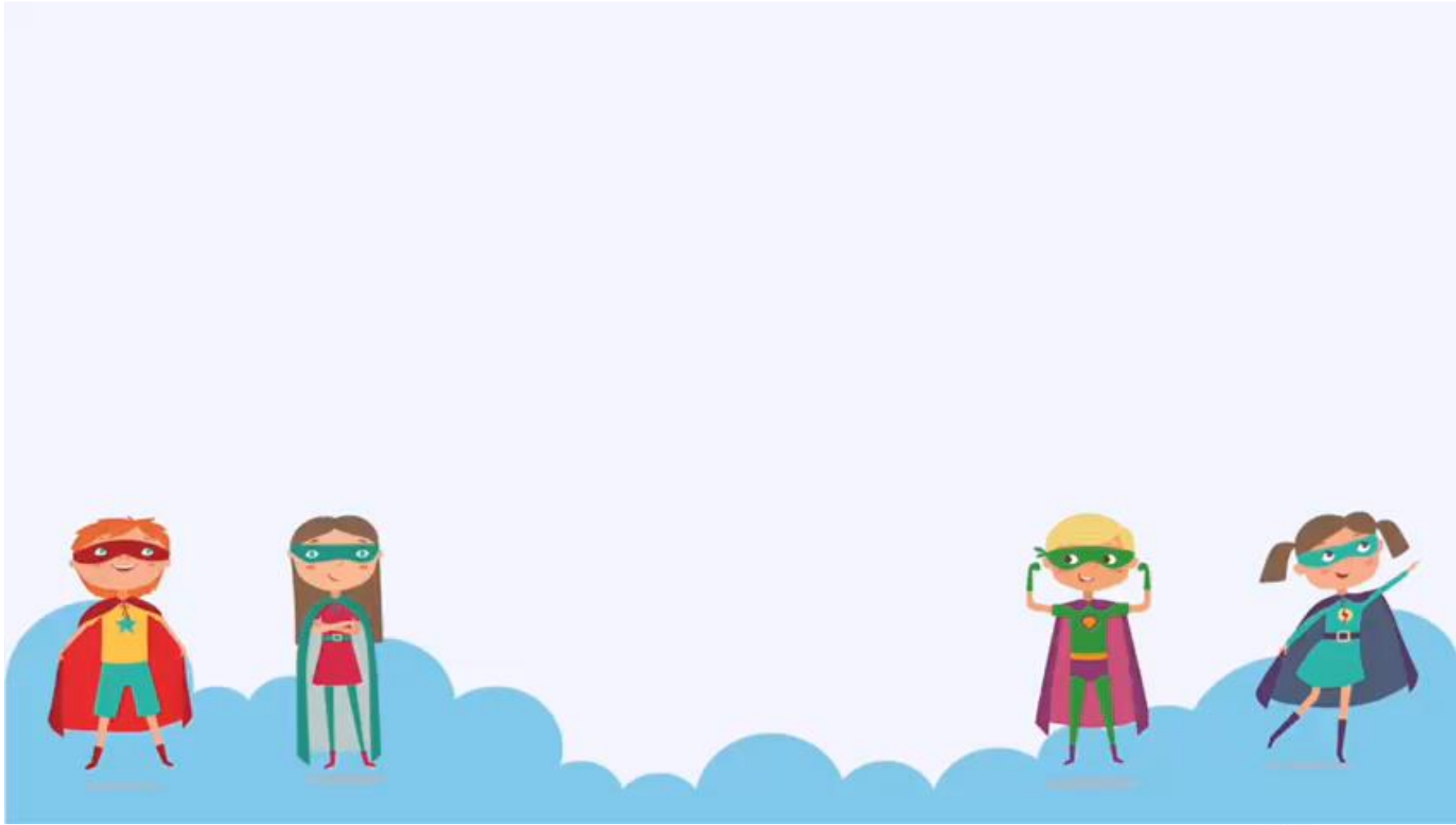
After reading the book, Dana begins a journey to _____ to solve the mystery.
On her way, she will have to overcome some obstacles, first one: a labyrinth!



Finish the story...



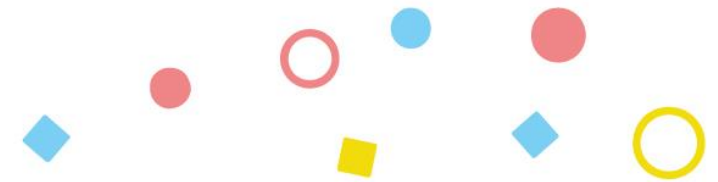
Back to the basics!



Outside play!!!



















Let's play!!!!











SPEED

  SNAIL DOSE	  SLOW	  CRUISE
  FAST	  TURBO	  NITRO BOOST

DIRECTION

  GO LEFT	  GO STRAIGHT	  GO RIGHT
  LINE JUMP LEFT	  LINE JUMP STRAIGHT	  LINE JUMP RIGHT
  U TURN	  U TURN (LINE END)	

COOL MOVES

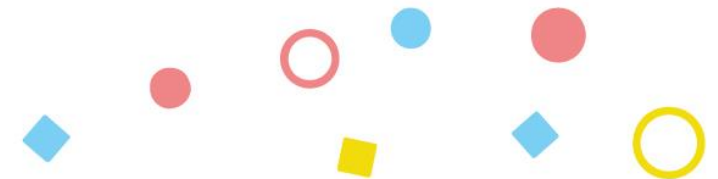
  ZIGZAG	  BACKWALK	  SPIN
  TORNADO		

© Ozobot Inc.





Questions???



Contact information...

Suzette Mirabal, Ed.D., CPL

smirabal@forwardlearning.com

Magalys Cordero

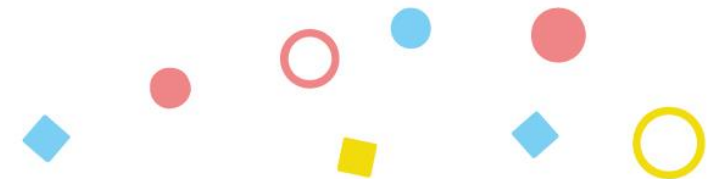
mcordero@forwardlearning.com



<https://www.facebook.com/EduSpotPR/>



<http://www.eduspotpr.com/>





FORWARDTEACHER



WWW.FORWARDTEACHER.COM